**每日作业卷**

**就业班JavaSE第1天 基础回顾与继承**

传智播客.黑马程序员

# 关卡1

## 训练案例1

### 训练考核知识点

标准类的定义和使用

### 训练描述

请使用代码描述： 2岁的棕色加菲猫,在抓老鼠

### 操作步骤描述

1. 定义Cat类
   1. 成员变量 名称(name), 颜色(color),年龄(age)
   2. 成员方法 抓老鼠(catchMouse())
   3. 提供空参和带参的构造方法
   4. 提供setter和getter方法

2. 创建测试类Test01

1. 提供main方法
2. 在main方法中
   1. 创建Cat对象,并把名称设置为加菲,颜色设置为棕色,年龄设置为2
   2. 调用Cat对象的catchMouse()方法,打印格式如下:

2岁的棕色加菲猫,在抓老鼠

# 关卡2

## 训练案例1

### 训练考核知识点

类作为参数类型

### 训练描述

请使用代码描述: 18岁的景甜在使用iPhone手机玩游戏

### 操作步骤描述

1. 定义手机类(Phone)
   * 1. 成员变量: 品牌(brand)
     2. 成员方法: 玩游戏(void playGame())
     3. 提供空参和带参构造方法
     4. 提供setXxx和getXxx方法
2. 定义人类(Person)
   * 1. 成员变量: 姓名(name),年龄(age)
     2. 成员方法: 使用手机玩游戏 (usePhone(Phone p))
     3. 提供空参和带参构造方法
     4. 提供setXxx和getXxx方法
3. 定义Test类
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 创建手机对象,并把手机品牌赋值为iPhone
      2. 创建Person对象,并把名称赋值为景甜,年龄赋值为18
      3. 调用Person对象的,usePhone方法,传入手机对象
      4. 打印格式如下:

18岁的景甜在使用iPhone手机玩游戏

## 训练案例2

### 训练考核知识点

匿名对象

### 训练描述

请用代码描述: 周杰伦正在演唱菊花台歌曲(使用匿名对象)

### 操作步骤描述

1. 定义Person类
   1. 属性: 姓名(name)
   2. 行为: 唱歌(void sing(String song))
   3. 要求： 提供带参构造方法
2. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用带参构造创建Person对象,把name赋值为周杰伦
      2. 使用上面创建的匿名对象调用唱歌的方法;唱歌的方法输出格式为

周杰伦正在演唱菊花台歌曲

## 训练案例3

### 训练考核知识点

匿名对象调用方法，匿名对象作为实际参数,类名的作为参数类型

### 训练描述

请用代码描述： 古力娜扎正在看择天记小说(使用匿名对象)

### 操作步骤描述

1. 定义书类(Book)
   1. 属性: 名称(name)
   2. 要求:
      1. 提供带参构造,setXxx与getXxx方法
2. 定义人类(Person)
   1. 属性: 名称(name)
   2. 行为: 看书: readBook(Book book)
   3. 要求: 提供带参构造
3. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用带参构造创建Person对象,name初始化为古力娜扎
      2. 使用该匿名对象,调用readBook(Book book) 方法，使用Book的带参构造创建Book对象,把名称初始化为择天记,把Book的匿名对象作为参数传入readBook(Book book)方法
   3. 输出格式
      1. 古力娜扎正在看择天记小说

## 训练案例4

### 训练考核知识点

匿名对象作为返回值,类名作为返回值类型

### 训练描述有

请用代码描述： 小王卖出一部价值6000的iPhone手机

### 操作步骤描述

1. 定义手机类
   1. 属性: 品牌(brand),价格(price)
   2. 要求:
      1. 提供带参构造,setXxx与getXxx方法
2. 定义人类(Person)
   1. 属性: 名称(name)
   2. 行为: 卖手机: Phone sellPhone() ,在方法内部使用匿名对象作为返回值
   3. 要求: 提供带参构造,setXxx和getXxx方法
3. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用带参构造创建Person对象 p,name初始化为小王
      2. 调用对象p的sellPhone()方法,赋值给Phone phone变量
      3. 在main方法输出: 小王卖出一部价值6000的iPhone手机

## 训练案例5

### 训练考核知识点

组合关系

### 训练描述

请用代码描述： 38岁的白百合有一部价值为8000元的iPhone的手机,她在使用者部手机给羽凡打电话

### 操作步骤描述

1. 定义手机类

* 1. 成员变量
     1. 品牌 brand
     2. 价格 price
  2. 成员方法
     1. 打电话 public void call(String name)
  3. 要求
     1. 提供无参和带参构造
     2. 提供setXxx和getXxx方法

1. 定义Person类
   1. 成员变量
      1. 姓名(name)
      2. 年龄(age)
      3. 手机(Phone)
   2. 成员方法: 打电话: public void callTo(Person p) 使用自己的手机给指定的人打电话
      1. 在方法内部调用手机的call(String name) 方法,给传入的人打电话
   3. 要求:
      1. 提供无参和带参构造
      2. 提供setXxx和getXxx方法
2. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用带参构造创建手机对象 phone,品牌初始化为iPhone,价格初始化为8000
      2. 使用无参构造创建Person对象 yuFan,调用setName(String name)方法,把名称设置为羽凡
      3. 使用带参构造创建Person对象 baiBaiHe,名称初始化为白百合,年龄初始化为38,手机初始化,上面创建的phone对象
      4. baiBaiHe对象,调用callTo(Person p) 方法,传入yuFan对象
         1. 输出格式: 38岁的白百合使用8000元的iPhone的手机给羽凡打电话

## 训练案例6

### 训练考核知识点

继承的格式,子类访问父类的成员变量,子类调用父类的方法

### 训练描述

请用代码描述

棕色的Tom猫会吃和抓老鼠

白色的Jerry狗会吃和看家

要求: 把猫和狗的共性抽取到动物类中

### 操作步骤描述

1. 定义动物类(Animal)
   1. 成员变量
      1. 名称 name
      2. 颜色 color
   2. 成员方法
      1. 吃 eat()
         1. 打印格式: 白色的Tom动物在吃东西
   3. 要求:
      1. 成员变量不带权限修饰符,方法是公共权限的.
2. 定义猫类(Cat),继承Animal类
   1. 成员方法: 抓老鼠(catchMouse())
      1. 在方法中的输出格式为: 棕色的Tom猫在抓老鼠
3. 定义狗类(Dog),继承Animal类
   1. 成员方法: 看家 (lookHome())
      1. 在方法中的输出格式为: 白色的Jerry狗在看家
4. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用空参构造,创建Cat对象c
      2. 把c对象的成员name赋值为Tom
      3. 把c对象的成员color赋值为 棕色
      4. 调用c对象成员方法eat方法
      5. 调用c对象的成员方法catchMouse()
      6. 使用空参构造,创建Dog对象 d
      7. 把d对象的成员name赋值为Jerry
      8. 把d对象的成员color赋值为 白色
      9. 调用d对象成员方法eat方法
      10. 调用d对象成员方法 lookHome方法

## 训练案例6

### 训练考核知识点

继承的格式,子类访问父类的成员变量,子类调用父类的方法

### 训练描述

请用代码描述

四个轮子的白色的汽车可以跑和加油

两个轮子的红色电动自行车可以跑和充电

要求: 把汽车和电动自行车的共性抽取到交通工具类中

### 操作步骤描述

1. 定义交通工具类(Vehicle)
   1. 成员变量
      1. 轮子个数 wheel
      2. 颜色 color
   2. 成员方法
      1. 跑 run()
         1. 打印格式: 4个轮子白色的车在跑
   3. 要求:
      1. 成员变量不带权限修饰符,方法是公共权限的.
2. 定义小汽车类(Car),继承Vehicle类
   1. 成员方法: 加油 (addGasoline() ))
      1. 在方法中的输出格式为: 4个轮子的白色小汽车在加油
3. 定义电动车类(ElectricBicycle),继承Vehicle类
   1. 成员方法: 充电 (charge())
      1. 在方法中的输出格式为: 2个轮子的黑色电动自行车在充电
4. 定义测试类Test
   1. 提供main方法
   2. 在main方法中
      1. 使用空参构造,创建Car 对象c
      2. 把c对象的成员wheel 赋值为 4
      3. 把c对象的成员color赋值为 白色
      4. 调用c对象成员方法run方法
      5. 调用c对象的成员方法addGasoline()
      6. 使用空参构造,创建ElectricBicycle对象 eb
      7. 把eb对象的成员wheel 赋值为2
      8. 把ed对象的成员color赋值为 黑色
      9. 调用ed对象成员方法run方法
      10. 调用ed对象成员方法 charge方法

# 关卡3

## 训练案例1

### 训练考核知识点

匿名对象调用方法，匿名对象作为实际参数,类名作为参数类型

### 训练描述

请用代码描述: 18岁的欧阳青青正在洗一件白色的LiNing牌的衣服

## 训练案例2

### 训练考核知识点

组合关系

### 训练描述

请使用代码描述: 45岁的大男孩李晨有一个20岁的女友(范冰冰),李晨在逛街(和范冰冰)

## 训练案例3

### 训练考核知识点

继承: 继承的格式,子类访问父类的成员变量,子类调用父类的方法

### 训练描述

请使用代码描述

18岁的服务员景甜,会说话,上菜

30岁的厨师秦俊杰,会说话,炒菜

要求: 把服务员类和厨师类的共性抽取到员工类中